**TERM OF REFERENCE**

**LOMBA VIDEO PENDEK CONFEST 6 TAHUN 2019**

**PERAN AKTIF GENERASI MILENIAL DI ERA REVOLUSI INDUSTRI 4.0**

# BAB I

# PENDAHULUAN

1. **LATAR BELAKANG**

Saat ini, dunia tengah memasuki era revolusi industri 4.0. atau revolusi industri dunia ke-empat dimana teknologi telah menjadi basis dalam kehidupan manusia. Segala hal menjadi tanpa batas dan tidak terbatas akibat perkembangan internet dan teknologi digital. Era ini telah mempengaruhi banyak aspek kehidupan baik di bidang ekonomi, politik, kebudayaan, seni, dan bahkan sampai kedunia pendidikan. Mencerdaskan kehidupan bangsa adalah salah satu cita-cita Indonesia, hal ini tercantum dalam Pembukaan UUD 1945 alinea ke-4 yang berbunyi:

“ ...Kemudian daripada itu untuk membentuk suatu pemerintahan negara Indonesia yang melindungi segenap bangsa Indonesia dan seluruhtumpah darah Indonesia dan untuk memajukan kesejahteraan umum, mencerdaskan kehidupan bangsa, dan ikut melaksanakan ketertiban dunia yang berdasarkan kemerdekaan, perdamaian abadi dan keadilan sosial, maka disusunlah kemerdekaan kebangsaan Indonesia itu dalam suatu Undang-undang Dasar Negara Indonesia, yang terbentuk dalam suatu susunan Negara Republik Indonesia...”

Peranan teknologi dalam dunia pendidikan memang tidak terelakkan lagi. Pemerintah pun telah mengatur kebutuhan tentang teknologi di dalam berbagai peraturan perundang. Oleh karena itu diharapkan dengan adanya perkembangan teknologi ini kita bisa memanfatkannya dengan baik. Salah satunya yaitu dapat berupa kreativitas video pendek yang mana akan diadakannya lomba tersebut pada 6th Confest tahun 2019 dengan tema “**Peran aktif generasi milenial di era revolusi industri 4.0”** dengan tujuan untuk menemukan kreativitas dalam memanfaatkan teknologi dan dapat turut serta menyampaikan pesan dan contoh peran aktif generasi milenial diera revolusi industri ini.

1. **TUJUAN KEGIATAN**

Tujuan dari Lomba Video Pendek 6th Confest tahun 2019 ini adalah :

1. Menghimpun ide kreatif dan inovatif bagi pelajar SMA/SMK/sederajat dalam menyampaikan peran aktif generasi milenial di era industry 4.0.
2. Sebagai ajang pengaplikasian ilmu video editing maupun berperan didalamnya.
3. Memperdalam kemampuan para pelajar SMA/SMK/sederajat dalam memerankan peran sebagai generasi milenial..
4. Mengajak pelajar SMA/SMK/sederajat untuk mengembangkan dan membuat inovasi terbaru untuk pendidikan maupun perkembangan teknologi di Indonesia.
5. **NAMA KEGIATAN**

Lomba Video Pendek 6th Confest tahun 2019.

1. **TEMA LOMBA**

Tema dari lomba ini adalah **Peran aktif generasi milenial di era revolusi industri 4.0**.

1. **PESERTA KEGIATAN**

Persyaratan untuk peserta adalah:

* 1. Peserta perlombaan adalah pelajar SMA/SMK/sederajat dari sekolah negeri dan swasta yang ada di Bangka.
  2. Peserta lomba merupakan peserta individu.
  3. Setiap sekolah boleh mengirim lebih dari 1 peserta.

1. **JADWAL KEGIATAN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Tanggal | Kegiatan | Tempat |
| 1. | 19 juli-19 september 2019 | Pendaftaran | Online |
| 2. | 19-23 september | Pembayaran Pendaftaran | Online |
| 3. | 30 september – 12 oktober 2019 | Batas Upload Video di instagram | Online |
| 4. | 30 september – 12 oktober 2019 | Batas Like Video di instagram | Online |
| 5. | 18 oktober 2019 | Pengumuman pemenang | Kampus UBB |

# BAB II

# KETENTUAN TEKNIS PERLOMBAAN

1. **MEKANISME PENDAFTARAN** 
   1. Pendaftaran dilakukan mulai tanggal 19 juli-19 september 2019
   2. Pendaftaran dilakukan secara online dengan cara mengirimkan formulir pendaftaran ke alamat email confest.hmts@gmail.com
   3. Peserta melakukan Pembayaran Registrasi sebesar Rp. 35.000/video.
   4. Biaya pendaftaran dibayarkan melalui ATM dengan no rekening BRI
   5. Formulir dapat diunduh di hmtsubb.weebly.com
   6. Pendaftaran dilakukan dengan cara mengirimkan scan kartu pelajar disertai dengan bukti pembayaran / transfer.
   7. Setelah melakukan registrasi pendaftaran, setiap tim peserta wajib melakukan konfirmasi kepada panitia penyelenggara lomba melalui Whatsapp dengan format sebagai berikut :

Konfirmasi Pendaftaran\_ LVP\_Nama\_Nama SMA/SMK/MA

Kirim ke : 083183450099 (**Gebby**) atau 083175246823(**Ulfa)**

1. **KETENTUAN PERLOMBAAN** 
   1. Panitia berhak mempublikasikan karya peserta, tetapi hak cipta tetap dimiliki oleh pembuat karya.
   2. Peserta sepakat untuk hanya akan menyerahkan karya video yang berupa karya asli yang sepenuhnya dihasilkan dan dimiliki oleh peserta sendiri dan bukan hasil peniruan,penjiplakan. Jika ketahuan melakukan hal tersebut maka dianggap gugur.
   3. Peserta sepakat untuk hanya akan menyerahkan karya yang baru (belum pernah diikut-sertakan) dalam kompetisi, atau perlombaan lainnya.
   4. Video singkat berdurasi 1-2 menit, berupa animasi atau non-animasi yang menghibur dan menarik. Diluar durasi tersebut dianggap gugur.
   5. Peserta boleh mengirimkan lebih dari 1 karya dengan pesan yang berbeda.
   6. Peserta wajib menfollow instagram @confest.ubb @hmts.ubb
   7. Segala keputusan panitia dan dewan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
   8. Bahasa yang digunakan dalam video adalah bahasa Indonesia,bahasa asing, maupun bahasa daerah. Jika menggunakan bahasa asing atau bahasa daerah wajib untuk menyertakan subtitle (terjemahan) dalam bahasa Indonesia.
   9. Video yang dibuat tidak boleh mengandung unsur yang bertentangan dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di Indonesia, seperti sesusilaan ,moral, SARA(suku,agama,dan ras), kekerasan, promosi, serta tidak mengandung pornografi.
   10. Video diupload ke instagram peserta masing-masing dengan format : judul video #CONFEST6 #UNIVERSITASBANGKABELITUNG dan di tag diinstagram @confest.ubb dan dengan syarat instagram peserta jangan di kunci (private).
   11. Peserta yang telah mendaftar dianggap telah menerima dan menyetujui seluruh persyaratan dan peraturan perlombaan.
   12. Panitia berhak merubah peraturan dan ketentuan sewaktu-waktu bila dirasa perlu dan mendadak.
   13. Pemenang terdiri dari juara 1,2,3 dan juara favorite.