TERM OF REFERENCE (TOR)

LOMBA E-SPORT MOBILE LEGENDS

THE 8TH CONFEST

TEMA : ***"Show your talent and create a fair competition,using good cooperation in era modernization".***

A. PENDAFTARAN PESERTA

1. Pendaftaran dilakukan mulai tanggal 01 Agustus – 09 September 2021 (Online).
2. Pendaftaran dilakukan secara online dengan cara mengisi formulir https://forms.gle/yVHHxkQ2mxVosbS36
3. Pendaftaran Gelombang ke-1 mulai tanggal 1 Agustus -14 Agustus 2021 dengan biaya pendaftaran Rp. 40.000/tim
4. Pendaftaran Gelombang ke-2 mulai tanggal 15 Agustus -9 September 2021 dengan biaya pendaftaran Rp. 50.000/tim
5. Biaya pendaftaran dibayarkan melalui ATM Bank Rakyat Indonesia (BRI) dengan no.rekening 006301070437500 atas nama Rizki Oktian
6. Untuk formulir, hubungi ke CP yang tertera atau dapat diperoleh melalui laman hmtsubb.weebly.com
7. Pendaftaran dilakukan dengan cara mengirimkan bukti pembayaran/transfer dan mengirimkan formulir pendaftaran ke CP tertera.
8. Setelah melakukan registrasi pendaftaran, setiap tim peserta wajib melakukan konfirmasi kepada panitia penyelenggara lomba melalui Whatsapp dengan format sebagai berikut:

   Konfirmasi Pendaftaran_ML_Nama TIM (melampirkan formulir dan bukti pembayaran)

   Kirim ke : **Rizki Oktian (0895640748726)**

   Ahmad Fauzi (087797147526)

B. KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan Warga Negara Indonesia (WNI) dan berkedudukan di Bangka Belitung selama kegiatan lomba berlangsung dan dibuktikan dengan tanda pengenal berupa KTP/KTM/Kartu Pelajar

2. Peserta setuju untuk peraturan lomba yang ditentukan oleh panitia yang akan disampaikan pada *technical Meeting* atau dapat di lihat pada file TOR
3. Peserta lomba merupakan Tim yang terdiri dari 5 orang.
4. Peserta berhak menentukan nama tim masing masing.

C. PERATURAN LOMBA

1. Perwakilan peserta wajib mengikuti technical meeting, yang akan dilaksanakan secara online melalui grup Whatsapp.
2. Peserta melakukan registrasi ulang minimal 30 menit sebelum pertandingan dimulai, jika peserta tidak hadir maksimal 15 menir setelah jadwal pertandingan maka akan didiskualifikasi.
3. Setiap peserta harus menaati peraturan yang ditentukan panitia.
4. Dilarang melakukan kecurangan dalam bentuk apapun.
5. Panitia tidak bertanggung jawab bug moonton, disconnect, PING 120 ms, dan gadget tidak berfungsi sebagaimana mestinya.
6. Dilarang berkata kasar baik kepata tim lawan maupun tim sendiri
7. Diperbolehkan menggunakan skin on/off, dan semua hero.
8. Peraturan lain akan disampaikan pada saat *Technical Meeting*

D. PELAKSANAAN LOMBA

1. Babak Penyisihan dilakukan dengan sistem knockout dan tim akan di undi secara acak.
2. Tim yang menang akan lolos ke babak selanjutnya sampai 16 besar.
3. Babak 16 besar dilakukan dengan sistem *best of three,* tim yang menang akan otomatis masuk perempatfinal.
4. Pada babak perempatfinal dan semifinal akan dilakukan dengan *best of three,* dan tim yang menang akan masuk ke babak final 2 tim yang akan bertanding merebutkan juara 1 dan 2, 2 tim yang kalah pada babak semifinal akan bertanding merebutkan juara 3
5. Panitia berhak merubah peraturan dan ketentuan sewaktu-waktu bila dirasa perlu dan mendadak.
6. Pemenang terdiri dari juara 1,2,3

E. Hadiah Lomba

Berikut adalah hadiah dalam perlombaan ini :

1) Juara 1 : Uang Pembinaan + E-Sertifikat
2) Juara 2 : Uang Pembinaan + E-Sertifikat
3) Juara 3 : Uang Pembinaan + E-Sertifikat

- Seluruh peserta akan mendapatkan E-sertifikat

CONTACT PERSON :
Ahmad Fauzi(087797147526)
Rizki Oktian (0895640748726)

RUNDOWN ACARA

NO	TANGGAL	KEGIATAN
1	01 Agustus s/d 14 Agustus 2021	Pendaftaran Gelombang 1
2	15 Agustus s/d 9 September 2021	Pendaftaran Gelombang 2
2	10 September 2021	Technical Meeting
3	12 September 2021	Babak Penyisihan
4	15 September 2021	Babak Semifinal
5	16 September 2021	Babak Final 3rd
6	17 September 2021	Babak Final 1st
7	22 September 2021	Pengumuman pemenang

PELAKSANAAN TECHNICAL MEETING:

TEMPAT	WAKTU	KEGIATAN
Grup Whatsapp peserta	15.00-selesai	Penyampaian aturan dan pelaksanaan lomba